

# 「びぜこゲーム」説明書

人の悪い心が生み出したブラックびぜこが、地球に悪いことを始めたんだ。びぜこちゃんと一緒にブラックびぜこの悪さから、みんなの地球を守ろう！



## 開発コンセプト

子どもたちに、環境問題に興味を持ってもらうことを主眼において、ゲームを作成しています。これまでの環境教育ゲームに見られるような、「環境教育」的な視点は排除し、多くの子どもたちに遊んでもらえるように、ゲームとしての面白さと、ルールシンプルさを強調して、ゲームを開発しています。

子どもたちは、このゲームの中で出てくる環境用語をつぶやきながらゲームを進めることになるため、必然的に環境用語を覚えることとなります。子どもたちが用語に興味を持ったときの、詳しい内容の説明は、保護者や先生の方々をお願いしたいと思います。

## 概要

びぜこゲームでは、裏が赤い正義カードと裏が青い悪カードとに分かれます。悪カードには、私たちが地球に与える悪い影響について書かれています。正義カードには、その対策が書かれています。自分が引いた悪カードを手持ちの正義カードで消して（解決して）いき、手持ちのカードで消せない悪カードがダメージカード（解決できなかった問題）として貯まっていきます。

## 基本ルール（対象人数：4～8人）

- ① 裏が赤いカードを5枚ずつプレイヤーに配り、残った赤いカードは裏返して場の中央に置く。裏が青いカードは、場の中央の赤いカードの隣に裏返してまとめて置く。
- ② じゃんけん等で順番を決める。
- ③ 順番に青いカードを中央から1枚引く。
- ④ 引いた青いカードと同じ種類の赤いカードが手持ちにあれば、引いた青いカードと、同じ種類の手持ちの赤いカードは捨てることことができる。同じ種類の赤いカードがなければ、青いカードはダメージカードとして自分に残る。ダメージカードは手元にダメージゾーンを作り、そこに置く。
- ⑤ 手持ちの赤いカードが5枚より少なくなった場合、常に5枚になるように場の中央から赤いカードを引く。
- ⑥ ③～⑤までの手順をほかのプレイヤーも続ける。
- ⑦ 青いカードが5枚たまったらゲームオーバー。
- ⑧ 数回ゲームをする場合、終了時に各自が持っている青いカードの枚数を数えておき、青いカードの合計枚数が少なかった人が勝ちとなる。

## カードの種類 合計 216枚

●ノーマルカード（120枚） 正義・悪：各60枚  
温暖化、自然破壊、資源不足、ごみ問題、大気汚染、水質汚染

正義



悪



●特殊カード  
★ダブルカード（60枚） 正義・悪：各30枚

★エースカード【びぜこカード・ブラックびぜこカード】（16枚） 正義・悪：各8枚

★ジョーカーカード【スーパーびぜこカード・極悪ブラックびぜこカード】（8枚） 正義・悪：各4枚

★ミラクルカード【バリアーカード・チェンジカード・スキップカード】（12枚） 各4枚

## カードの種類

\*温暖化・・・20枚（各10枚）

同じカテゴリの正義カードで悪カードを打ち消せる。

正義



悪



\*自然破壊・・・20枚（各10枚）

同じカテゴリの正義カードで悪カードを打ち消せる。

正義



悪



\*資源不足・・・20枚（各10枚）

同じカテゴリの正義カードで悪カードを打ち消せる。

正義



悪



\*ごみ問題・・・20枚（各10枚）

同じカテゴリの正義カードで悪カードを打ち消せる。

正義



悪



\*大気汚染・・・20枚（各10枚）

同じカテゴリの正義カードで悪カードを打ち消せる。

正義



悪



\*水質汚染・・・20枚（各10枚）

同じカテゴリの正義カードで悪カードを打ち消せる。

正義



悪



## 特殊カード

★ダブルカード

\*温暖化あるいはごみ問題・・・20枚（各10枚）

正義



温暖化あるいはごみ問題の悪カードを消す。このカードで悪カードを消すことに成功するとダメージゾーンの悪カードを1枚捨てられる。

悪



このカードを消すことに成功すると、このカードを自分の選んだプレイヤーに渡すことができる。

\*自然破壊あるいは大気汚染・・・20枚（各10枚）

正義



自然破壊あるいは大気汚染の悪カードを消す。このカードで悪カードを消すことに成功するとダメージゾーンの悪カードを1枚捨てられる。

悪



このカードを消すことに成功すると、このカードを自分の選んだプレイヤーに渡すことができる。

\*自然破壊あるいは大気汚染・・・20枚（各10枚）

正義



資源不足あるいは水質汚染の悪カードを消す。このカードで悪カードを消すことに成功するとダメージゾーンの悪カードを1枚捨てられる。

悪



このカードを消すことに成功すると、このカードを自分の選んだプレイヤーに渡すことができる。

★エースカード

びぜこ、ブラックびぜこ・・・16枚（各8枚）

正義



びぜこ 極悪ブラックびぜこを除く、全ての悪カードに使える。

悪



ブラックびぜこ びぜこカードがスーパーびぜこカードを使わないと消せない。

★ジョーカーカード

スーパーびぜこ、極悪ブラックびぜこ・・・8枚（各4枚）

正義



スーパーびぜこ 全ての悪カードに使い、手持ちの悪カードを2枚捨てられる。自分の番の時ならいつでも使える。

悪



極悪ブラックびぜこ スーパーびぜこカードを使わないと消せない。このカードを消せなかった場合、山札から悪カードを更に1枚引き、ダメージゾーンに加えずなくてはならない。

裏にも説明の続きがあるよ！

