

「びげこゲーム」説明書

人の悪い心が生み出したブラックびげこが、地球に悪いことを始めたんだ。びげこちゃんと一緒にブラックびげこの悪さから、みんなの地球を守るんだ！



開発コンセプト

子どもたちに、環境問題に興味を持ってもらうことを主眼において、ゲームを作成しています。これまでの環境教育ゲームに見られるような、「環境教育」的な視点は排除し、多くの子どもたちに遊んでももらえるように、ゲームとしての面白さと、ルールのシンプルさを強調して、ゲームを開発しています。

子どもたちは、このゲームの中で出てくる環境用語をつぶやきながらゲームを進めることになるため、必然的に環境用語を覚えることになります。子どもたちが用語に興味を持ったときの、詳しい内容の説明は、保護者や先生の方々にお願いしたいと思います。

概要

びげこゲームでは、正義カードと悪カードとに分かれます。悪カードには、私たちが地球に与える悪い影響について書かれています。正義カードには、その対策が書かれています。自分が引いた悪カードを手持ちの正義カードで消して（解決して）いき、手持ちのカードで消せない悪カードがダメージカード（解決できなかった問題）として貯まっていきます。

基本ルール

- ① 正義カードと悪カード分けて二つの山札をつくる。
- ② 各プレイヤーは山札から正義カードを5枚ずつひく。
- ③ じゃんけん等で順番を決め、プレイヤーは悪カードを山札から1枚ひいて出す。
- ④ 自分が引いた悪カードと同じカテゴリーの正義カードを手札から出すと、悪カードを打ち消すことができる。打ち消したカードは、捨て札置き場に置く。
- ⑤ 場に出された悪カードに対応したカードが手札にない場合、その悪カードを自分のダメージゾーンに置く。
- ⑥ 手持ちのカードが5枚より少なくなった場合、5枚になるまでカードを引く。
- ⑦ ③～⑥までの手順を、他のプレイヤーも続けていく。
- ⑧ 誰かのダメージゾーンに悪カードが5枚たまると終了。
- ⑨ 終了時に、自分のダメージゾーンのカード枚数を数えて記録する。
- ⑩ 数回ゲームをして、ダメージゾーンのカード総数が少なかった人が勝ちとなる。

カードの種類

合計 216枚（正義・悪：各108枚）

ノーマルカード（120枚） 正義・悪：各60枚

正義



悪



キャラクターカード（60枚） 正義・悪：各30枚
 ジャック(J)、クイーン(Q)、キング(K)の3種類。それぞれの効果あり。
 エースカード【びげこカード・ブラックびげこカード】（8枚） 正義・悪：各6枚
 キャラクターカードより強い効果を持つ。
 ジョーカーカード【スーパーびげこカード・極悪ブラックびげこカード】（4枚）
 正義・悪：各2枚 キャラカードより強い効果を持つ。

ノーマルカードとキャラクターカードのカテゴリー

<温暖化(おんだんか)>
 ノーマル20枚（各10枚）

正義



悪



<自然(しぜん)破壊(はかい)>
 ノーマル20枚（各10枚）

正義



悪



<資源(しげん)不足(ふそく)>
 ノーマル20枚（各10枚）

正義



悪



<ごみ問題(もんだい)>
 ノーマル20枚（各10枚）

正義



悪



<大気(たいき)汚染(おせん)>
 ノーマル20枚（各10枚）

正義



悪



<水質(すいしつ)汚染(おせん)>
 ノーマル20枚（各10枚）

正義



悪



特殊効果のあるカードの使い方

J、Q、K、A、びげこちゃん、ブラックびげこ、スーパーびげこちゃん、極悪ブラックびげこはそれぞれ特殊効果を持っている。

*J（ジャック）・・・20枚（各10枚）

正義



<温暖化/（または）ごみ問題>の正義カード。
 <温暖化/（または）ごみ問題>悪カードを消すのに成功すると、ダメージゾーンの悪カード一枚を捨てられる。

悪



<温暖化/（または）ごみ問題>の悪カード。
 このカードを消すことに成功すると、このカードを自分の選んだプレイヤーのダメージゾーンに加えることができる。

*Q（クイーン）・・・20枚（各10枚）

正義



<自然破壊/（または）大気汚染>の正義カード。
 <自然破壊/（または）大気汚染>悪カードを消すのに成功すると、ダメージゾーンの悪カード一枚を捨てられる。

悪



<自然破壊/（または）大気汚染>の悪カード。
 このカードを消すことに成功すると、このカードを自分の選んだプレイヤーのダメージゾーンに加えることができる。

*K（キング）・・・20枚（各10枚）

正義



<資源不足/（または）温暖化>の正義カード。
 <省エネ/（または）温暖化>の悪カードを消すのに成功すると、ダメージゾーンの悪カード一枚を捨てられる。

悪



<資源不足/（または）温暖化>の悪カード。
 このカードを消すことに成功すると、このカードを自分の選んだプレイヤーのダメージゾーンに加えることができる。

*エースカード びげこちゃん、ブラックびげこ・・・8枚（各4枚）

正義



びげこちゃん
 大悪ブラックびげこを除く、全ての悪カードに使える。

悪



ブラックびげこ
 びげこカード/スーパーびげこカードを使わないと消せない。

*ジョーカー スーパーびげこちゃん、極悪ブラックびげこ・・・4枚（各2枚）

正義



スーパーびげこちゃん
 大悪ブラックびげこを除く、全ての悪カードに使える。ダメージゾーンの悪カードを2枚捨てられる。
 自分の番の時ならいつでも使える。

悪



極悪ブラックびげこ
 びげこカード/スーパーびげこカードを使わないと消せない。
 山札から悪カードを更に1枚ひき、自分のダメージゾーンに加えることができない。

悪にも説明の続きがあるよ！

